

ストーリー記述シート

1 年 は 組 グループ 0

☆ 発表のタイトル

「3DCG の表現技法についての調査報告」

☆ 発表者

「〇〇県立〇〇高等学校 1 年は組 グループ 0」

☆ 発表の流れ

(目次を作る)

☆ 3DCG についての説明

- ・ 3DCG とは
- ・ 3DCG の特徴

☆ 3D のモデリングについて

- ・ モデリングとは
- ・ モデリング技法の種類
 - － パーティクル
 - － ブーリアン 演算
 - － ワイヤーフレームモデル
 - － その他
- ・ パーティクルの写真

☆ 3D のレンダリングについて

- ・ レンダリングとは
- ・ レンダリング技法の種類
 - － スキャンライン
 - － トゥーンシェーディング
 - － レイトレーシング
 - － ラジオシティ

☆ 関連事項

(それらに関係する内容を考えてみる)

☆ 発表のまとめ

(分かったことや感想を挙げる)

☆ 参考文献

(参考にした文献を挙げる)